

# PROYECTO: EMPRENDE DIGITAL

**Asignatura:** Digitalización (4º ESO) | **Duración:** 5 Semanas | **Modalidad:** Parejas

---

## ¿De qué va esto? (Introducción)

Vais a convertir os en **emprendedores digitales**. Vuestra misión es inventar una solución tecnológica (una App o una Web) para un problema real de vuestro entorno y crear toda su **identidad digital**.

No basta con tener una idea; hay que construirla. Durante las próximas 5 semanas, crearéis la oficina en la nube, diseñaréis la marca, programaréis el prototipo de la App y lanzaréis la web al mundo.

### Objetivos del Proyecto

- **Dominar la Nube:** Aprender a trabajar colaborativamente sin perder archivos.
- **Diseñar como Profesionales:** Diferenciar entre vectores (Logos) y mapas de bits (Fotos).
- **Programar sin Código:** Crear una App real que funcione en vuestro móvil.
- **Entender Internet:** Saber qué es un servidor y cómo se publica una web.

### Metodología

- **Trabajo en Parejas:** Formad equipos de 2 personas. Ambos sois responsables de todo, pero podéis repartiros tareas (ej. uno diseña, otro programa) siempre que os ayudéis mutuamente.
- **Ritmo Semanal:** Cada semana hay una "Fase" que debéis terminar. Si os retrasáis, se acumula el trabajo.

### Temporalización (5 Semanas)

- **Semana 1:** La Oficina Virtual (Drive y Docs).
- **Semana 2:** La Identidad Visual (Diseño Gráfico).
- **Semana 3:** El Prototipo (App Móvil).
- **Semana 4:** El Lanzamiento (Web y Teoría).
- **Semana 5:** El Pitch (Presentación Final).