

FASE 3: Desarrollo de la App (Semana 3)

Objetivo: Crear un prototipo funcional que se pueda instalar en el móvil.

Paso a Paso:

- 1. Entrar en MIT App Inventor:**
 - Entrad en la web ai2.appinventor.mit.edu con vuestra cuenta de Google.
 - Cread un proyecto nuevo.
- 2. Diseño (Designer):**
 - Arrastrad una **Imagen** (vuestro logo).
 - Arrastrad una **Etiqueta (Label)** con el texto de bienvenida.
 - Arrastrad un **Botón** que diga "Entrar".
 - Añadid una segunda pantalla (**Add Screen -> Screen2**).
- 3. Programación (Blocks):**
 - Id al apartado de **Bloques**.
 - Programad el botón para que, al hacer clic, abra la Pantalla 2.
 - *Pista:* Buscad el bloque **When Button1.Click** y dentro poned **Open another screen screenName "Screen2"**.
- 4. Generar la App:**
 - En el menú superior: **Build > Android App (.apk)**.
 - Descargad ese archivo y subidlo a vuestra carpeta de Drive **3. Web_App**.